



CONCURSO PÚBLICO

### 43. PROVA OBJETIVA

ANALISTA DE SISTEMAS – NÍVEL I  
(ÁREA DE ATUAÇÃO: DESENVOLVIMENTO OU INFRAESTRUTURA)

- ♦ VOCÊ RECEBEU SUA FOLHA DE RESPOSTAS E ESTE CADERNO CONTENDO 30 QUESTÕES OBJETIVAS.
- ♦ CONFIRA SEU NOME E NÚMERO DE INSCRIÇÃO IMPRESSOS NA CAPA DESTA CADERNO.
- ♦ LEIA CUIDADOSAMENTE AS QUESTÕES E ESCOLHA A RESPOSTA QUE VOCÊ CONSIDERA CORRETA.
- ♦ RESPONDA A TODAS AS QUESTÕES.
- ♦ MARQUE, NA FOLHA INTERMEDIÁRIA DE RESPOSTAS, QUE SE ENCONTRA NO VERSO DESTA PÁGINA, A LETRA CORRESPONDENTE À ALTERNATIVA QUE VOCÊ ESCOLHEU.
- ♦ TRANSCREVA PARA A FOLHA DE RESPOSTAS, COM CANETA DE TINTA AZUL OU PRETA, TODAS AS RESPOSTAS ANOTADAS NA FOLHA INTERMEDIÁRIA DE RESPOSTAS.
- ♦ A DURAÇÃO DA PROVA É DE 3 HORAS.
- ♦ A SAÍDA DO CANDIDATO DO PRÉDIO SERÁ PERMITIDA APÓS TRANSCORRIDA A METADE DO TEMPO DE DURAÇÃO DA PROVA.
- ♦ AO SAIR, VOCÊ ENTREGARÁ AO FISCAL A FOLHA DE RESPOSTAS E ESTE CADERNO, PODENDO DESTACAR ESTA CAPA PARA FUTURA CONFERÊNCIA COM O GABARITO A SER DIVULGADO.

AGUARDE A ORDEM DO FISCAL PARA ABRIR ESTE CADERNO DE QUESTÕES.



CONCURSO PÚBLICO

### 43. PROVA OBJETIVA

ANALISTA DE SISTEMAS – NÍVEL I  
(ÁREA DE ATUAÇÃO: DESENVOLVIMENTO OU INFRAESTRUTURA)

QUESTÃO	RESPOSTA				
01	<input type="checkbox"/> A	<input type="checkbox"/> B	<input type="checkbox"/> C	<input type="checkbox"/> D	<input type="checkbox"/> E
02	<input type="checkbox"/> A	<input type="checkbox"/> B	<input type="checkbox"/> C	<input type="checkbox"/> D	<input type="checkbox"/> E
03	<input type="checkbox"/> A	<input type="checkbox"/> B	<input type="checkbox"/> C	<input type="checkbox"/> D	<input type="checkbox"/> E
04	<input type="checkbox"/> A	<input type="checkbox"/> B	<input type="checkbox"/> C	<input type="checkbox"/> D	<input type="checkbox"/> E
05	<input type="checkbox"/> A	<input type="checkbox"/> B	<input type="checkbox"/> C	<input type="checkbox"/> D	<input type="checkbox"/> E

06	<input type="checkbox"/> A	<input type="checkbox"/> B	<input type="checkbox"/> C	<input type="checkbox"/> D	<input type="checkbox"/> E
07	<input type="checkbox"/> A	<input type="checkbox"/> B	<input type="checkbox"/> C	<input type="checkbox"/> D	<input type="checkbox"/> E
08	<input type="checkbox"/> A	<input type="checkbox"/> B	<input type="checkbox"/> C	<input type="checkbox"/> D	<input type="checkbox"/> E
09	<input type="checkbox"/> A	<input type="checkbox"/> B	<input type="checkbox"/> C	<input type="checkbox"/> D	<input type="checkbox"/> E
10	<input type="checkbox"/> A	<input type="checkbox"/> B	<input type="checkbox"/> C	<input type="checkbox"/> D	<input type="checkbox"/> E

11	<input type="checkbox"/> A	<input type="checkbox"/> B	<input type="checkbox"/> C	<input type="checkbox"/> D	<input type="checkbox"/> E
12	<input type="checkbox"/> A	<input type="checkbox"/> B	<input type="checkbox"/> C	<input type="checkbox"/> D	<input type="checkbox"/> E
13	<input type="checkbox"/> A	<input type="checkbox"/> B	<input type="checkbox"/> C	<input type="checkbox"/> D	<input type="checkbox"/> E
14	<input type="checkbox"/> A	<input type="checkbox"/> B	<input type="checkbox"/> C	<input type="checkbox"/> D	<input type="checkbox"/> E
15	<input type="checkbox"/> A	<input type="checkbox"/> B	<input type="checkbox"/> C	<input type="checkbox"/> D	<input type="checkbox"/> E

QUESTÃO	RESPOSTA				
16	<input type="checkbox"/> A	<input type="checkbox"/> B	<input type="checkbox"/> C	<input type="checkbox"/> D	<input type="checkbox"/> E
17	<input type="checkbox"/> A	<input type="checkbox"/> B	<input type="checkbox"/> C	<input type="checkbox"/> D	<input type="checkbox"/> E
18	<input type="checkbox"/> A	<input type="checkbox"/> B	<input type="checkbox"/> C	<input type="checkbox"/> D	<input type="checkbox"/> E
19	<input type="checkbox"/> A	<input type="checkbox"/> B	<input type="checkbox"/> C	<input type="checkbox"/> D	<input type="checkbox"/> E
20	<input type="checkbox"/> A	<input type="checkbox"/> B	<input type="checkbox"/> C	<input type="checkbox"/> D	<input type="checkbox"/> E

21	<input type="checkbox"/> A	<input type="checkbox"/> B	<input type="checkbox"/> C	<input type="checkbox"/> D	<input type="checkbox"/> E
22	<input type="checkbox"/> A	<input type="checkbox"/> B	<input type="checkbox"/> C	<input type="checkbox"/> D	<input type="checkbox"/> E
23	<input type="checkbox"/> A	<input type="checkbox"/> B	<input type="checkbox"/> C	<input type="checkbox"/> D	<input type="checkbox"/> E
24	<input type="checkbox"/> A	<input type="checkbox"/> B	<input type="checkbox"/> C	<input type="checkbox"/> D	<input type="checkbox"/> E
25	<input type="checkbox"/> A	<input type="checkbox"/> B	<input type="checkbox"/> C	<input type="checkbox"/> D	<input type="checkbox"/> E

26	<input type="checkbox"/> A	<input type="checkbox"/> B	<input type="checkbox"/> C	<input type="checkbox"/> D	<input type="checkbox"/> E
27	<input type="checkbox"/> A	<input type="checkbox"/> B	<input type="checkbox"/> C	<input type="checkbox"/> D	<input type="checkbox"/> E
28	<input type="checkbox"/> A	<input type="checkbox"/> B	<input type="checkbox"/> C	<input type="checkbox"/> D	<input type="checkbox"/> E
29	<input type="checkbox"/> A	<input type="checkbox"/> B	<input type="checkbox"/> C	<input type="checkbox"/> D	<input type="checkbox"/> E
30	<input type="checkbox"/> A	<input type="checkbox"/> B	<input type="checkbox"/> C	<input type="checkbox"/> D	<input type="checkbox"/> E

## CONHECIMENTOS ESPECÍFICOS

01. Considere o seguinte código, escrito na linguagem de programação PHP.

```
<?php
$var = '152.a35678';
$val = floatval ($var);
echo $val;
?>
```

O resultado apresentado com a execução deste código será:

- (A) a  
(B) 152  
(C) 35678  
(D) a35678  
(E) 12235678
02. No processo de criação de páginas por meio da linguagem de programação ASP.NET, a diretiva utilizada para indicar se a página é do tipo MASTER é a

- (A) #Master  
(B) %Master  
(C) @ Master  
(D) Type=master  
(E) Page.type{master}

03. Considere o código a seguir, escrito na linguagem de programação JAVA.

```
public class Testing {
    private static int i = 0;
    public static void go(){
        System.out.print(i++);
    }
    public static void main(String args[]){
        new Testing().go();
        new Testing().go();
        new Testing().go();
        new Testing().go();
        new Testing().go2();
    }
    public void go2(){
        new TestingIntern().run();
    }
    public class TestingIntern {
        public void run(){
            System.out.print(i++);
        }
    }
}
```

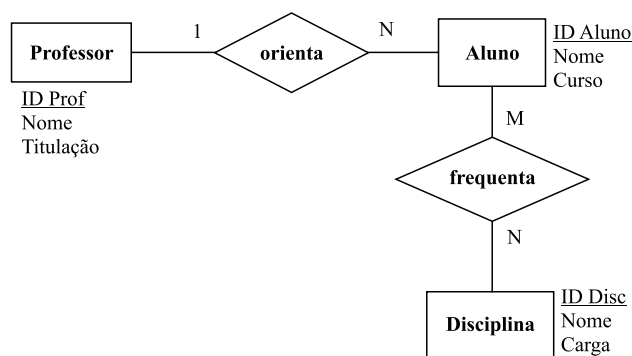
Após a sua execução, o resultado apresentado será:

- (A) 01234  
(B) 23456  
(C) Syntax Error()  
(D) ArrayOutOffBound()  
(E) NullPointerException()

04. O *software iReport* é utilizado para a criação de estruturas de relatório. Para poder utilizar as estruturas de relatórios geradas com o *iReport*, o *software* que irá utilizar os relatórios tem que utilizar a biblioteca

- (A) JasperReport.  
(B) CrystalReport.  
(C) OrgPrint Standard.  
(D) Sun Java Print API.  
(E) GNU Free Printing Package.

05. Considere o seguinte diagrama entidade-relacionamento de um banco de dados relacional, representando as bibliotecas de uma universidade.



A partir desse diagrama, pode-se afirmar que

- (A) Aluno e Disciplina são entidades fracas.  
(B) Disciplina não pode ter atributos com o valor nulo.  
(C) um aluno pode frequentar diversas disciplinas e pode ser orientado por apenas um professor.  
(D) os atributos ID Prof, ID Aluno e ID Disc devem ser implementados como sendo do tipo literal.  
(E) todos os atributos de Aluno podem ser classificados como compostos.
06. Considere o seguinte comando do PL/SQL:

```
DECLARE
    abc NUMBER := 20;
```

Esse comando declara uma variável chamada abc, do tipo NUMBER,

- (A) tendo seu valor mínimo igual a 20.  
(B) tendo seu valor máximo igual a 20.  
(C) com 20 posições.  
(D) com 20 casas após a vírgula.  
(E) e lhe atribui o valor 20.

07. Segundo o SQL ANSI 2006, há duas classes de dados numéricos, chamados de
- (A) abertos e fechados.
  - (B) exatos e aproximados.
  - (C) ortogonais e paralelos.
  - (D) positivos e negativos.
  - (E) simples e compostos.
08. No IIS 6.0, o *Health Monitor* é utilizado para monitorar
- (A) a taxa de transferência de dados do servidor IIS.
  - (B) as cotas de disco, avisando o administrador caso o disco esteja cheio.
  - (C) os acessos simultâneos, verificando as informações de conexão segura de cada acesso.
  - (D) os processos de trabalho, reativando-os caso alguma falha ocorra.
  - (E) os serviços ativos no servidor, não deixando que outros processos utilizem mais processamento que o IIS.
09. Uma das formas de representação do CMMI é por estágios. Assinale a alternativa que contém duas Áreas de Processos do nível de maturidade 2.
- (A) Medida e Análise (MA) e Validação (VAL).
  - (B) Integração de Produtos (PI) e Verificação (VER).
  - (C) Análise Causal e Resolução (CAR) e Gerenciamento de Riscos (RSKM).
  - (D) Treinamento Organizacional (OT) e Análise de Decisões e Organização (DAR).
  - (E) Gerenciamento de Configuração (CM) e Planejamento do Projeto (PP).
10. Uma das Áreas de Conhecimento do PMBOK 2004 é a Gerência de Custo do Projeto. Considere as seguintes afirmações sobre essa Área:
- I. o Planejamento Organizacional é um de seus processos;
  - II. uma das entradas de seu processo Estimativa de Custos é o WBS;
  - III. uma das saídas de seu processo Controle de Custos são as Métricas de Qualidade.
- As afirmações corretas sobre a Área de Conhecimento Gerência de Custo do Projeto são as contidas em
- (A) I, apenas.
  - (B) II, apenas.
  - (C) I e III, apenas.
  - (D) II e III, apenas.
  - (E) I, II e III.
11. Ao se iniciar a análise dos pontos de função (FPA – *Function Point Analysis*) de um determinado sistema, percebeu-se que foi disponibilizada uma rotina de *backup* dos dados. Em relação à contagem de pontos de função, o *backup*
- (A) deve ser adicionado à métrica, por se tratar da garantia da qualidade da informação do *software*.
  - (B) deve ser adicionado à métrica, por se tratar de um recurso de segurança que contém uma alta pontuação.
  - (C) deve ser adicionado à métrica, por se tratar de uma função disponibilizada ao usuário.
  - (D) não deve ser adicionado à métrica, por não ser um evento de regra de negócio na perspectiva do usuário.
  - (E) não deve ser adicionado à métrica, porque *backups* têm que ter uma análise de FPA (*Function Point Analysis*) distinta.
12. Durante a análise de um sistema de folha de pagamento de funcionários, percebeu-se que o acesso ao registro de salário dos funcionários é restrito aos usuários com permissão de acesso ao módulo. Para a métrica de ponto de função (FPA – *Function Point Analysis*), o módulo de gerenciamento de acesso
- (A) deve ser adicionado à métrica, por se tratar de um evento de regra de negócio na perspectiva do usuário.
  - (B) deve ser adicionado à métrica, por se tratar de um evento de segurança da informação.
  - (C) deve ser adicionado à métrica, por se tratar de um módulo que restringe acesso a informações que são perceptíveis ao usuário.
  - (D) não deve ser adicionado à métrica, por se tratar de dados com criptografia e, portanto, não acessível aos usuários.
  - (E) não deve ser adicionado à métrica, por se tratar de um módulo de segurança e, por isso, precisa de uma análise de FPA (*Function Point Analysis*) distinta.
13. Uma determinada empresa de venda de *software* precisa gerenciar o suporte oferecido aos seus clientes, classificando a abordagem comercial para a venda de outros produtos relativos ao cliente. A categoria de *software* que gerencia os dados de cliente pós-venda e oferece subsídios para o gerenciamento de suporte denomina-se:
- (A) COM (*Customer Operation Management*).
  - (B) CRM (*Customer Relationship Management*).
  - (C) EIS (*Enterprise Information System*).
  - (D) RMS (*Relationship Management Services*).
  - (E) SMS (*Support Management Service*).

14. Durante o processo de automação do gerenciamento de uma linha de produção, verificou-se a necessidade de se gerenciar a disponibilidade de subsídios para a manufatura de um determinado produto, bem como os recursos necessários para o término da manufatura. O gerenciamento deve acontecer por meio de um *software* que irá oferecer relatórios e recursos de gerenciamento. A categoria de *software* que oferece recursos para o gerenciamento de recursos de subsídio para manufatura ou processo chama-se
- (A) *Manufacturing Resources Management*.
  - (B) *Material Requirements Planning*.
  - (C) *Resource Management Process*.
  - (D) *Warehouse Resources Process*.
  - (E) *Supply Chain Management*.
15. Uma organização necessita desenhar um fluxo de trabalho com gerenciamento de tempo, uma vez que a atividade a ser executada precisa cumprir um SLA (*Service Level Agreement*) pré-determinado. Para desenhar um *workflow* em que o tempo possa ser gerenciado ou utilizado como alarme ou gatilho para outra atividade, deve-se utilizar o *workflow*
- (A) *Ad-Hoc*.
  - (B) Administrativo.
  - (C) Gerenciado a Objeto.
  - (D) Hierárquico.
  - (E) Interativo.
16. Um fluxo de trabalho tem, em suas regras, o gerenciamento das exceções, sendo o tratamento da exceção uma parte do fluxo de trabalho. Para garantir que o fluxo de trabalho seja desenvolvido cobrindo todas as exceções pertinentes ao fluxo, assim como o gerenciamento das exceções, deve-se utilizar o *workflow*
- (A) Administrativo.
  - (B) Gerencial.
  - (C) Indexado.
  - (D) Produção.
  - (E) Tabelado.
17. Quando se desenha uma solução de *data warehouse* como base de dados para uma solução de BI, em que os dados gerados serão disponibilizados para uma base de dados OLAP, a principal característica dos dados e do processo de *data warehousing* é que os dados devem
- (A) ser alterados muito raramente.
  - (B) ser homogêneos.
  - (C) possuir índices.
  - (D) estar relacionados por *constraints*.
  - (E) pertencer a uma mesma fonte de dados.
18. Na programação orientada a objetos existem quatro tipos de polimorfismos possíveis de serem aplicados na estrutura de uma classe, a saber:
- (A) Hierárquico, Sobrecarga, Procedural e Coerção.
  - (B) Incursivo, Exclusivo, Herdado e Implementado.
  - (C) Inclusão, Paramétrico, Sobrecarga e Coerção.
  - (D) Procedural, Hierárquico, Paramétrico e Implementado.
  - (E) Sobrecarga, Coerção, Herdado e Implementado.
19. Assinale a alternativa que apresenta uma característica do protocolo RIP Versão 1.
- (A) Possui convergência lenta.
  - (B) É utilizado somente em redes sem fio.
  - (C) Troca tabelas no formato *Link-State* para outros nós de rede.
  - (D) Analisa conexões que estejam sem tráfego de dados, além do parâmetro de *time out*.
  - (E) Verifica por máquinas zumbis e é utilizado como protocolo de segurança contra invasões de rede.
20. Assinale a opção que contém dois campos presentes no cabeçalho de um datagrama TCP.
- (A) *Frame Count* e *Destination Port*.
  - (B) *Source Port* e *Sequence Number*.
  - (C) *IP Destination* e *Port Destination*.
  - (D) *IP Source* e *IP Destination*.
  - (E) *IP Source* e *Acknowledgement Number*.
21. O padrão IEEE 802.11 define a transmissão Ethernet sem fio. Nesse contexto, o SSID tem a função de
- (A) definir o identificador de criptografia da rede.
  - (B) configurar o tipo de segurança utilizado.
  - (C) identificar a rede por meio de um nome.
  - (D) estabelecer a chave de segurança de acesso à rede.
  - (E) selecionar o *Shell* seguro utilizado na transmissão.
22. O TCP (*Transmission Control Protocol*) disponibiliza os serviços de rede por meio de *Ports* padronizados. O ambiente SSH (*secure shell*), por padrão, utiliza o *Port* de número
- (A) 22.
  - (B) 25.
  - (C) 61.
  - (D) 213.
  - (E) 360.

23. No sistema operacional Linux são disponibilizados diversos editores de textos. Entretanto, o editor de texto fornecido como padrão é o
- (A) edit.
  - (B) emacs.
  - (C) mule.
  - (D) vi.
  - (E) xedit.
24. Na administração de um sistema Linux, para fazer com que o arquivo `ver_serv.sh` seja executado todas as quintas-feiras às 23:45, deve-se utilizar a seguinte linha do `crontab`:
- (A) `cron -in ver_serv.sh Thu 23:45`
  - (B) `Thu * 23 * 45 * exec: ver_serv.sh`
  - (C) `ver_serv.sh in Thu 23:45 -ever`
  - (D) `23:45 * * * ver_serv.sh`
  - (E) `45 23 * * 4 ver_serv.sh`
25. Na atividade de administração do IPTABLES em um servidor Linux, para fazer com que o mesmo pare todo o tráfego nesse servidor, utiliza-se o comando:
- (A) `iptables deny all`
  - (B) `iptables drop all`
  - (C) `iptables panic`
  - (D) `iptables reject all`
  - (E) `iptables stop`
26. No Tomcat, para fazer com que o contêiner suporte SSI (*Server Side Includes*), deve-se obedecer os seguintes passos:
- (A) descomentar os atributos `<TOMCAT-SSI>` dentro do arquivo de configuração, `CATALINA_CONF` e `TOMCAT_CONF`.
  - (B) editar o arquivo `SSI.conf` do servidor TOMCAT inserindo o endereço do servidor atual no campo `SSI_server`.
  - (C) inserir a diretiva `<%@SSI-parser="true">` no arquivo de contexto da aplicação `web.xml`.
  - (D) renomear o arquivo `servlets-ssi.renametojar` para `servlets-ssi.jar` e descomentar as linhas que dizem respeito ao SSI no arquivo `web.xml`.
  - (E) renomear o arquivo `tomcat-ssi.old` para `tomcat-ssi.conf` e inserir o endereço atual do servidor na diretiva `<SSI-Server>`.
27. O Oracle 10g armazena os dados nos chamados “*Data Blocks*”. Um dos parâmetros utilizados para controlar os “*Data Blocks*” é o `PCTFREE`, cuja função é
- (A) impedir a inserção de dados do tipo booleano no respectivo bloco.
  - (B) reservar uma área fixa, em *bytes*, para as informações dos metadados da tabela.
  - (C) indicar o número total de blocos que podem existir em cada instância do banco de dados.
  - (D) especificar o tamanho máximo do “*Data Block*”, desde que os dados a serem inseridos sejam do tipo numérico.
  - (E) indicar a porcentagem mínima do “*Data Block*” reservada como espaço livre para possíveis atualizações dos dados existentes nesse bloco.
28. O MySQL 6.0 suporta diversos mecanismos de armazenamento. Um desses mecanismos armazena os dados na memória RAM do computador. Esse mecanismo é chamado de
- (A) CSV.
  - (B) Archive.
  - (C) Federated.
  - (D) Memory.
  - (E) MyISAM.
29. No Windows Server 2003, para compactar uma base de dados WINS por meio da linha de comando, deve-se utilizar o utilitário
- (A) `cdb`.
  - (B) `pkzip`.
  - (C) `jetpack`.
  - (D) `zipwins`.
  - (E) `winscompact`.
30. Para garantir que um determinado usuário tenha acesso a uma quantidade pré-determinada de espaço em disco, em um servidor com Windows Server 2003, deve-se utilizar o Disk
- (A) Split.
  - (B) Part.
  - (C) Share.
  - (D) Length.
  - (E) Quota.