



GABARITO DE RESPOSTAS



PREFEITURA MUNICIPAL DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE ITU
PROCESSO SELETIVO Nº 03/2010

GABARITOS DE RESPOSTAS

ESTAGIARIO									
01	02	03	04	05	06	07	08	09	10
C	D	B	B	A	A	D	D	D	D
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
D	B	D	C	B	B	D	A	D	B
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
C	A	C	A	D	C	B	C	A	B
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
C	D	C	A	D	C	C	A	C	A
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
D	C	A	D	B	C	B	A	C	A



GABARITO DE RESPOSTAS



PREFEITURA MUNICIPAL DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE ITU
PROCESSO SELETIVO Nº 03/2010

GABARITOS DE RESPOSTAS

MONITOR (FUTEBOL)									
01	02	03	04	05	06	07	08	09	10
D	D	A	D	A	B	B	C	C	C
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
D	D	D	B	C	B	A	B	D	D
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
D	D	D	B	C	B	C	A	A	D
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
C	B	A	C	B	C	C	A	C	A
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
D	C	A	D	B	C	B	A	C	A



GABARITO DE RESPOSTAS



PREFEITURA MUNICIPAL DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE ITU
PROCESSO SELETIVO Nº 03/2010

GABARITOS DE RESPOSTAS

MONITOR (TAEKWONDO)									
01	02	03	04	05	06	07	08	09	10
C	A	D	A	D	A	B	C	A	C
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
A	A	D	B	A	B	A	B	D	D
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
D	D	D	B	C	B	C	A	A	D
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
C	B	A	C	B	C	C	A	C	A
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
D	C	A	D	B	C	B	A	C	A



GABARITO DE RESPOSTAS



PREFEITURA MUNICIPAL DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE ITU
PROCESSO SELETIVO Nº 03/2010

GABARITOS DE RESPOSTAS

MONITOR (CAPOEIRA)									
01	02	03	04	05	06	07	08	09	10
A	C	D	D	C	D	A	D	D	A
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
B	B	C	A	B	B	A	B	D	D
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
D	D	D	B	C	B	C	A	A	D
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
C	B	A	C	B	C	C	A	C	A
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
D	C	A	D	B	C	B	A	C	A



GABARITO DE RESPOSTAS



PREFEITURA MUNICIPAL DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE ITU
PROCESSO SELETIVO Nº 03/2010

GABARITOS DE RESPOSTAS

MONITOR (XADREZ)									
01	02	03	04	05	06	07	08	09	10
A	B	A	D	D	A	C	B	D	B
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
A	B	C	C	D	B	A	B	D	D
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
D	D	D	B	C	B	C	A	A	D
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
C	B	A	C	B	C	C	A	C	A
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
D	C	A	D	B	C	B	A	C	A